



Profi OpenGL grafické karty

prodejna GOTHIC®, Rokycanova 40, 615 00 Brno, tel. 548 53 10 49, 603 42 77 06, E-mail



NOVÁ GENERACE PROFI 3D KARET

	model	paměť	monitory	výkon	určení
Wildcat VP560	64 MB 128b DDR	2 nezávislé (Dual head)	100M vect./s 18G/s AA samples/s	Entry-level CAD aplikace	
Wildcat VP760	64 MB 256b DDR	2 nezávislé (Dual head)	165M vect./s 23G/s AA samples/s	CAD aplikace bez extrémních požadavků na vizualizaci	
Wildcat VP870	128 MB 256b DDR	2 nezávislé (Dual head)	188M vect./s 35G/s AA samples/s	CAD aplikace vč. vizualizace a simulací	
Wildcat VP880 Pro	256 MB 256b DDR	2 nezávislé (Dual head); Dual Link	225M vect./s 42G/s AA samples/s	CAD aplikace vč. vizualizace a simulací; podpora Dual Link DVI	
Wildcat VP990 Pro	512 MB 256b DDR	2 nezávislé (Dual head); Dual Link	225M vect./s 42G/s AA samples/s	CAD vizualizace a simulace s potřebou velkých textur; podpora Dual Link DVI	

Modely se liší velikostí paměti, taktovací frekvencí VPU a pamětí, možností Dual Link DVI a cenou. Model "560" je jakousi "lite" verzí, na kterou se zcela nevztahují následující řádky.

Visual Processing Architecture

integruje přes 200 32-bitových "procesorů" v jednom chipu (VPU); dává výkon 200 Gflops a 1,2 TeraOps.

Advanced Multitasking Architecture

Rychlé přepínání mezi grafickými úkoly. Okna mohou používat každé vlastní virtuální VPU. Další nárůst výkonu.

Enhanced Dual-head Display

Wildcat VP obsahuje dva nezávislé výstupy pro CRT a DVI displeje s vysokým rozlišením. Dva RAMDAC s 10-bitovým rozlišením na barvu.

Designed by Professionals for Professionals

3Dlabs je již mnoho let vedoucí společností v oboru 3D PC grafiky. Wildcat VP pokračuje v linii kvalitních, výkonných a rádně testovaných karet a driverů s optimalizací pro většinu profesionálních aplikací.

100% Programmability

Plně programovatelné pipeline dávají vývojářům nové možnosti. Wildcat VP podporuje i OpenGL 2.0.

High Performance Virtual Memory

Specialita 3Dlabs - Virtual Texture Memory - nyní přináší možnost použít až 16 GB virtuální paměti v systémové paměti PC (vlastní paměť karty se užívá jako cache). V kombinaci s 256-bit DDR rozhraním přináší tato technologie další výkonné zlepšení zejména při práci s velkými texturami.

Wildcat VP Visual Processor Unit (VPU)

- přes 200 32-bit procesorů
- 200GFlops a 1,2 TeraOps
- SIMD scalar arrays: geometry, texture, pixel processing
- 256-bit DDR memory interface
- Dual integrated 370MHz 10-bit RAMDACs

High-level Programmable Architecture

- General-purpose programmability throughout pipeline
- Effective shading language compiler target
- RISC instruction sets for efficient code generation
- Automatic parallelization for speed and scalability
- Sophisticated program flow-control (superset of DX9)

Command Processor

- Multi-threading capability for multiple virtual VPUs
- Circular hardware scan for active CPU threads
- 15µs second task-switch time
- 3µs real-time interrupt response

Geometry Processor

- 16 32-bit floating point processors
- Flexible surface and vertex processing

Rozlišení a obnovovací kmitočty (32b barva)

Resolution	Analog	Digital	*Dual Link
	Refresh Hz	Refresh Hz	Refresh Hz
640x480	200	60/75/85	60/75/85
800x600	200	60/75/85	60/75/85
1024x768	200	60/75/85	60/75/85
1152x864	200	60/75/85	60/75/85
1280x960	120	60/75/85	60/75/85
1280x1024	120	60/75/85	60/75/85
1600x1200	120	60	60/75/85
1920x1080	120	60	60/75/85
1920x1200	100	60	60/75/85
1920x1440	90		60
2048x1536	80		60
2048x2048	60		60

* Dual Link DVI jen u modelu Wildcat 970

Výstupní konektory

- VGA (DB-15 analog)

3Dlabs Wildcat - nejrychlejší 3D grafické karty z prodejny výpočetní techniky GOTHIC

- 16 accelerated lights
- High precision 32-bit Z-buffer

Texture Processor

- Industry's most capable texture processor
- 128 32-bit floating point and integer processors
- Up to 8 simultaneous textures in a single pass
- Programmable texture formats and filters

Pixel Processor

- 64 32-bit integer processors
- Highly programmable antialiasing
- Optimized for superior antialiased lines
- Up to eight multi-samples in a single pass
- Programmable image processing and compositing

Virtual Memory Architecture

- Memory used as efficient L2 cache
- Seamless handling of huge datasets
- Optimal buffer download performance
- Automatically pages out unused buffers

Drivers

- Windows XP/Windows 2000/Windows 98/Me
- OpenGL with shader extensions
- DirectX 8.1 with vertex shader 1.1 and pixel shader 1.2
- Prototype OpenGL 2.0 drivers k dispozici na požadání

Flexible Dual Display

- Full 2D and 3D acceleration on two displays
- Double buffered hardware overlays
- Two Analog displays (DVI-VGA adapter incl.) or
- One Analog and One Digital display
- Dual display control panel

High-Quality Video Processing

- Hardware color-space conversion
- Native support for YUV422 video (YUY2 and UYVY)
- High-quality up/down scaling

- DVI-I - digital i analog
- 3-pin mini-DIN stereo sync
- DDC1/2b/2b+ support
- VESA display power management

Balení obsahuje

- Wildcat VP professional graphics accelerator
- Installation Guide
- DVI->VGA adaptér
- Driver CD
- Bonus Applications CD
- Virtual desktop manager

Optimalizované pro profesionální aplikace jako

- Alias|Wavefront Maya and Studio Tools
- Autodesk AutoCAD
- Autodesk Inventor
- Bentley Microstation
- CoCreate One Space Designer
- Dassault CATIA
- Discreet 3ds max
- Discreet Combustion2
- EDS I-deas
- NewTek LightWave
- PTC Pro/ENGINEER
- PTC CDRS
- Side Effects Houdini
- Softimage XSI and DS
- SolidWorks SolidWorks 2001 Plus
- UG SolidEdge
- UG Unigraphics
- a další zde neuvedené

Systémové požadavky

- Pentium, Athlon či kompatibilní procesor
- Windows XP/2000/98/Me
- AGP 1X/2X/4X/8X Slot
- 64MB systémové paměti
- 16MB volného místa na disku

Záruka

- 3 roky

Dodací lhůta: 2 dny - 2 týdny

[velkoobchodní ceník](#)